



Profesora: Marcela González S.
Ed. Diferencial: Valeria Soto A.
Asignatura: Matemática
Curso: 4° básico

TALLER DE MATEMÁTICA

NOMBRE: _____

Objetivo: Aplicar el algoritmo de la sustracción mediante el juego de un dominó. (Recorta cada rectángulo, resuelve la sustracción y une cada dominó según su resultado)

312	246-13	794	435-223
359	915-505	721	766-402
186	701-587	114	639-536
364	919-607	343	993-199
103	862-519	233	579-220
212	822-101	410	



Profesora: Marcela González S.
Ed. Diferencial: Valeria Soto A.
Asignatura: Matemática
Curso: 4° básico