

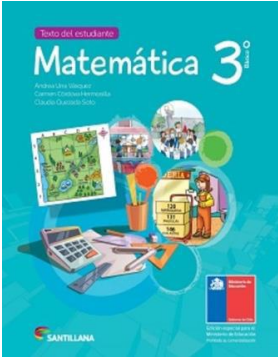


**SESIÓN 4: TEXTO ESCOLAR MATEMÁTICA**  
**TEMAS:** adición y sustracción

Trabajarás el objetivo de aprendizaje nº 6: Demostrar que comprenden la adición y la sustracción de números del 0 al 1 000.

**¡Recuerda que esta ficha sirve de guía para trabajar, acá no debes escribir nada!**

**TEXTO DEL ESTUDIANTE**



1° Aquí trabajarás el **Tema 3:** adición y sustracción, comenzando en la página 52, leyendo y **activando tu mente.**

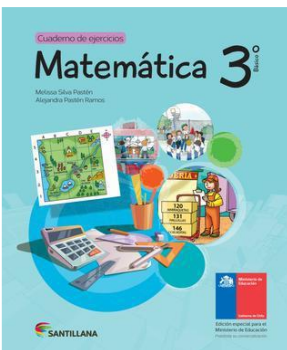
2° **Explicas tu estrategia.** Lees y completas el ejercicio de la página 53.

3° **Algoritmo de la adición.** (Un algoritmo es crear paso a paso, de forma ordenada, una solución para un problema o tarea). Lee y completa las actividades de la página 54 a 59. (Si no puedes resolver utilizando el **algoritmo por descomposición**, utiliza el **algoritmo abreviado**)

4° **Algoritmo de la sustracción.** Trabajarás en las páginas 60 a 65. (Al igual que en la adición, si no puedes resolver usando el algoritmo por descomposición, que es mucho más largo, usa el algoritmo abreviado)

Te dejo el video del canal de Youtube de una profesora que desde su sala explica muy bien:  
<https://www.youtube.com/watch?v=yevCP2QV8dU&list=PLY1Nd-C-4FIVaBhcBSvMNTzQZ79QjYh6U&index=6> algoritmo por descomposición y abreviado

**CUADERNO DE EJERCICIOS**



**¡A practicar lo aprendido!**

1° **Algoritmos de la adición.** Resuelve los ejercicios de las páginas 28 a 30.

2° **Algoritmos de la sustracción.** Trabajarás en las páginas 31 a 33. (Aquí también si no quieres resolver los ejercicios con el algoritmo por descomposición, no lo hagas, no hay problema. Me interesa que aprendas el algoritmo abreviado)

- Utiliza el algoritmo por descomposición.

Descompón y suma según el valor posicional. Luego, compón la suma.

C	D	U
3	2	0
2	3	1
+	1	4

300	+	20	+	
	+		+	
	+		+	
	+		+	

**Recuerda que...**

Debes sumar los dígitos que ocupan la misma posición y siempre comenzar por las unidades.

- Utiliza el algoritmo abreviado.

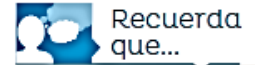
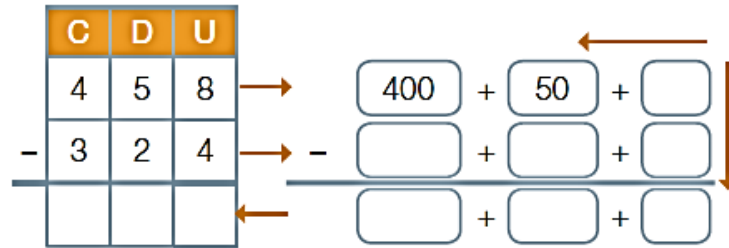
Suma los dígitos ubicados en la misma posición.

C	D	U
3	2	0
2	3	1
+	1	4



- Utiliza el algoritmo por descomposición.

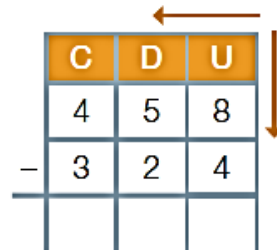
Descompón y resta según el valor posicional. Luego, compón la resta.



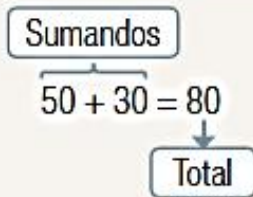
Debes restar al primer término los dígitos que ocupan la misma posición del segundo y siempre comenzar por las unidades.

- Utiliza el algoritmo abreviado.

Resta los dígitos ubicados en la misma posición.



Los términos de una adición son:



Los términos de una sustracción son:

