



2° AÑO BÁSICO

Actividades educativas de matemática online.

(NO IMPRIMIR)

Presentación

Nuestro proyecto “AprendoClick” es una invitación a cada estudiante a aprender de manera online; consolidando sus habilidades matemáticas, ya sea en la escuela o en casa, donde cualquier horario disponible es el adecuado y puedes usar el dispositivo que te acomode, ya sea Notebook, Tablet o Smartphone. Nuestro proyecto utiliza softwares de libre acceso, solo necesitas conexión a Internet. “AprendoClick” busca que el estudiante domine con mayor confianza los procesos matemáticos básicos, entregado por los docentes en las clases de matemática en educación básica y expresados en el curriculum nacional.

APRENDOCLICK # 5 - MATEMÁTICA - 2° AÑO BÁSICO.

Instrucciones:

- RESUELVE LAS 5 ACTIVIDADES INTERACTIVAS, PUEDES REPETIR LA ACTIVIDAD CUANDO ESTIMES CONVENIENTE.
- PARA ACCEDER A LA ACTIVIDAD DEBES HACER CLICK EN EL LINK DE ACCESO QUE SE ENCUENTRA AL FINAL DE CADA ACTIVIDAD EXPLICADA.
- ESTA PROPUESTA DE APRENDIZAJE ES ONLINE, NO ES PARA IMPRIMIR.
- SE RECOMIENDA LECTURA Y ORIENTACIÓN DE UN ADULTO EN CASO DE SER NECESARIO.

Objetivo priorizado: OA 9. Demostrar que comprende la adición y la sustracción en el ámbito del 0 al 100: usando un lenguaje cotidiano y matemático para describir acciones desde su propia experiencia; resolviendo problemas con una variedad de representaciones concretas y pictóricas, de manera manual y/o usando software educativo.

OA 1. Contar números del 0 al 1 000 de 2 en 2, de 5 en 5, de 10 en 10 y de 100 en 100, hacia adelante y hacia atrás, empezando por cualquier número menor que 1 000.

Habilidades: a) Resolver problemas empleando diversas estrategias para resolver problemas: a través de ensayo y error; aplicando conocimientos adquiridos. C) Argumentar y comunicar describiendo situaciones de la realidad con lenguaje matemático. F) Modelar aplicando y seleccionando modelos que involucren sumas, restas y orden de cantidades.

ACTIVIDAD 1: ORDENAR DE MANERA ASCENDENTE Y DESCENDENTE.

Haz clic en START y luego en PLAY. Después elige si quieres aprender los números saltados de manera ASCENDENTE (de menor a mayor) o DESCENDENTE (de mayor a menor). Pincha las burbujas flotantes y completa la lista. Tienes 3 minutos para terminar. Tienes 12 candados para abrir. Realiza esta actividad por lo menos hasta llegar al nivel 3.

A



Link acceso actividad 1: <https://www.cokitos.com/orden-ascendente-descendente/play/>

ACTIVIDAD 2: IDENTIFICANDO DECENAS Y UNIDADES

Haz clic en ¡JUGAR! Arrastra cada **D**ecena y **U**nidad al punto rojo que es equivalente al número. En este ejemplo se arrastra 3D 4U al lugar del número **34**. Tienes 2 minutos para lograrlo.

The screenshot shows a game interface with a 10x10 grid of numbers from 0 to 99. The grid is as follows:

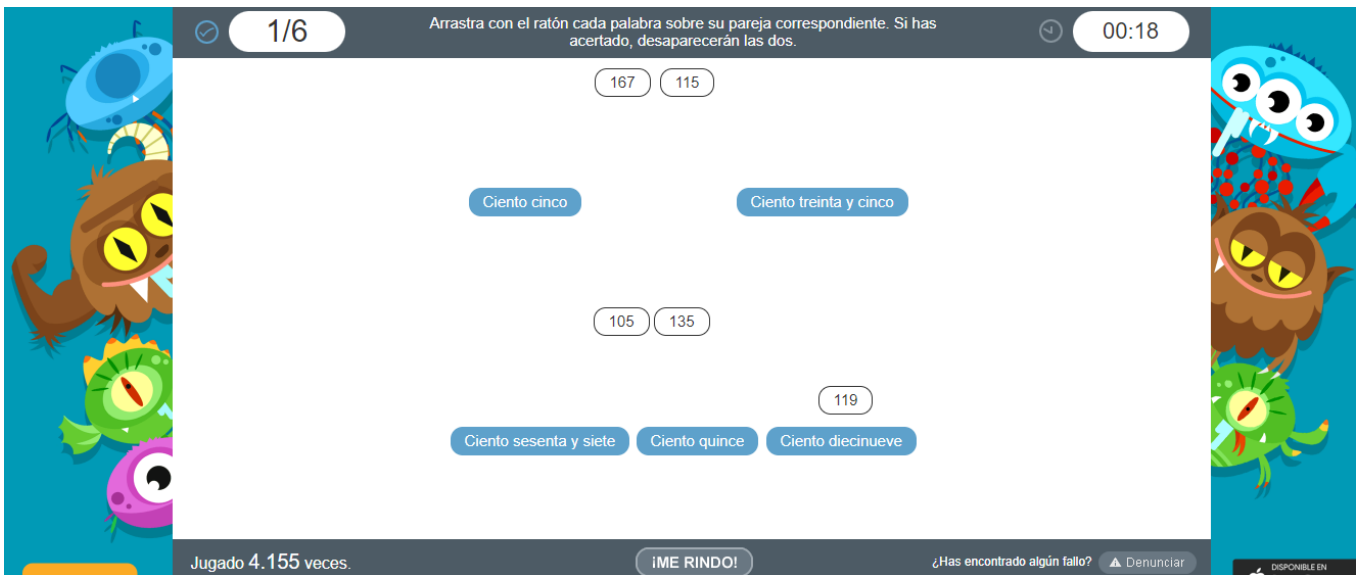
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26	27	28	29
30	31	32	33	34	35	36	37	38	39
40	41	42	43	44	45	46	47	48	49
50	51	52	53	54	55	56	57	58	59
60	61	62	63	64	65	66	67	68	69
70	71	72	73	74	75	76	77	78	79
80	81	82	83	84	85	86	87	88	89
90	91	92	93	94	95	96	97	98	99

At the top of the interface, there is a progress indicator '3/6', a timer '01:09', and the instruction 'Arrastra cada respuesta hasta su lugar en el mapa.' On the right side, there are three draggable items: '3D4U', '4D3U', and '8D7U'. On the left side, there is a 'Empieza ahora' button. The interface is decorated with colorful cartoon monsters. At the bottom right, there are logos for 'App Store' and 'Google Play'.

Link acceso actividad 2: <https://www.cerebriti.com/juegos-de-matematicas/unidades-y-decenas>

ACTIVIDAD 3: LECTURA DE NÚMEROS.

Haz clic en ¡JUGAR! Arrastra cada número que está encerrado en negro con su equivalente en letras pintado de azul y verás como van desapareciendo. En este ejemplo estamos arrastrando el número 119 sobre su equivalente en letras Ciento diecinueve, al estar juntos sueltas el botón del mouse y se borrarán. Tienes 2 minutos para lograrlo.



Link acceso actividad 3: <https://www.cerebriti.com/juegos-de-matematicas/escritura-correcta-de-numeros>

ACTIVIDAD 4: ESCRITURA DE NÚMEROS 1 A 50.

Haz clic en cada rectángulo y escribe con tu teclado el número en letras. Completa toda la tabla. Vuelve a intentarlo cuantas veces encuentres adecuado. Al apretar actualizar en tu navegador cambiaran los números.

Números:

Pasar a letras

- de 1 a 50
- de 50 a 100
- de 100 a 500
- de 500 a 1000
- de 1 a 1000

Pasar a números

- de 1 -> 50
- de 50 a 100
- de 100 a 500
- de 500 a 1000
- de 1 a 1000

Nuevo Juego >>

Lección

Selecciona la opción de menú que quieras practicar, dentro del apartado de Pasar a letras o Pasar a números. Después pulsa

Estas Practicando Matemáticas (Repasar esta lección)

Intentos: 3 Aciertos: 3 Fallos: 0

¿Cómo escribirías con letras los siguientes números?

42	<input type="text" value="CUARENTA Y DOS"/>	✓
32	<input type="text" value="TREINTA Y DOS"/>	✓
49	<input type="text" value="CUARENTA Y NUEVE"/>	✓
46	<input type="text"/>	
47	<input type="text"/>	
19	<input type="text"/>	
44	<input type="text"/>	
16	<input type="text"/>	
33	<input type="text"/>	
46	<input type="text"/>	
50	<input type="text"/>	
39	<input type="text"/>	
36	<input type="text"/>	
13	<input type="text"/>	
14	<input type="text"/>	
26	<input type="text"/>	

?

¡¡ MUY BIEN !!

Fenómeno, sigue así.

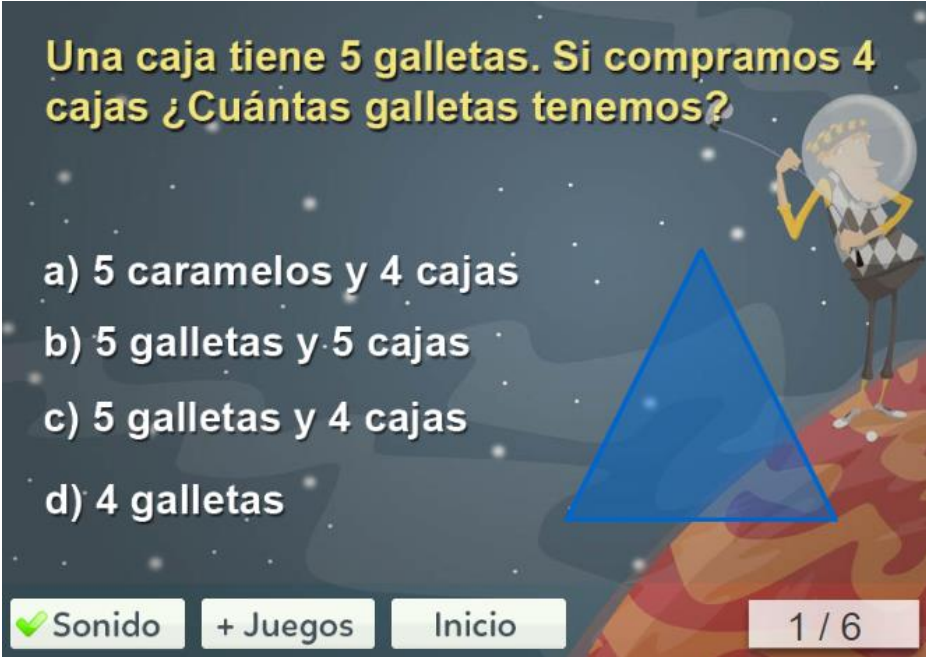
Link acceso actividad 4:

https://www.elabueloeduca.com/aprender_jugando/juegos/matematicas/practica_jugando_numeros.php

ACTIVIDAD 5: RESOLVIENDO PROBLEMAS.

Lee cada problema, piensa y arrastra con el mouse la alternativa correcta al triángulo azul. Resuelve los 6 problemas y obtendrás un trofeo.

Ap



Una caja tiene 5 galletas. Si compramos 4 cajas ¿Cuántas galletas tenemos?

- a) 5 caramelos y 4 cajas
- b) 5 galletas y 5 cajas
- c) 5 galletas y 4 cajas
- d) 4 galletas

✓ Sonido + Juegos Inicio 1 / 6

Link acceso actividad 5: <https://www.mundoprimeria.com/juegos-educativos/juegos-matematicas/juego-metodos>

Creado por:
Profesor David A. San Martín Salazar.
Especialista en Matemática Básica.
Temuco, Chile.
2020.