



## GUÍA INTERACTIVA # 2 DE MATEMÁTICA 1ER AÑO BÁSICO. JUNIO 2020

GUÍA INTERACTIVA, NO IMPRIMIR.

### UNIDAD 1: LOS NÚMEROS Y EL ENTORNO

- Practica tus conocimientos en las diferentes actividades interactivas.
- Este documento no es necesario imprimir, solo hacer click en el link con letras azules y APRENDER JUGANDO.
- Leer las instrucciones al estudiante en caso de requerirlo.

(Objetivo priorizado: OA 9. Demostrar que comprenden la adición y la sustracción de números del 0 al 20 progresivamente, de 0 a 5, de 6 a 10, de 11 a 20 con dos sumandos)

#### 1) SUMAR Y RESTAR HASTA 20:



Link acceso actividad 1:

<http://www.cyberkidz.es/cyberkidz/juego.php?spelUrl=library/rekenen/groep3/rekenen2/&spelNaam=Sumar%20hasta%2020&groep=3&vak=rekenen>

## 2) COLOREA SUMANDO HASTA 10:

### Colorear Sumas hasta 10

★★★★★ (3 votos, promedio: 4)

Link acceso actividad 2: <https://www.cokitos.com/colorear-sumas-hasta-10/play/>

## 3) ESCRIBIR CON APOYO DE ALGUN FAMILIAR LOS NÚMEROS EN PALABRAS.

Inicio > Practicar Jugando > Números

Matemáticas | Lengua | Geografía | Inglés | Mapa Web | Contacto

Números:

Pasar a letras

de 1 a 50  
de 50 a 100  
de 100 a 500  
de 500 a 1000  
de 1 a 1000

Pasar a números

de 1 -> 50  
de 50 a 100  
de 100 a 500  
de 500 a 1000  
de 1 a 1000

Nuevo Juego >>

Lección

Selecciona la opción de menú que quieras practicar, dentro del apartado de Pasar a letras o Pasar a números.

Después pulsa sobre Nuevo juego >> para crear el siguiente juego v

Estas Practicando Matemáticas (Reparar esta lección)

Intentos: 4      Aciertos: 3      Fallos: 1

¿Cómo escribirías con letras los siguientes números?

18	<input type="text" value="DIECIOCHO"/>	✓
42	<input type="text" value="CUARENTA Y DOS"/>	✓
29	<input type="text"/>	
22	<input type="text"/>	
10	<input type="text"/>	
32	<input type="text"/>	
33	<input type="text"/>	
24	<input type="text"/>	
39	<input type="text"/>	
16	<input type="text"/>	
47	<input type="text"/>	
2	<input type="text"/>	
7	<input type="text"/>	
36	<input type="text"/>	
33	<input type="text"/>	
13	<input type="text"/>	

?

¡¡ MUY BIEN !!

Fenómeno, sigue así.



Generar un documento para imprimir el ejercicio.

Link acceso actividad 3:

[http://www.elabueloeduca.com/aprender\\_jugando/juegos/matematicas/practica\\_jugando\\_numeros.php](http://www.elabueloeduca.com/aprender_jugando/juegos/matematicas/practica_jugando_numeros.php)

#### 4) LEE Y LUEGO ESCRIBE EL NÚMERO QUE CORRESPONDE, PIDE APOYO FAMILIAR DE SER NECESARIO.

Inicio > Practicar Jugando > Números Matemáticas | Lengua | Geografía | Inglés | Mapa Web | Contacto

Números:

**Pasar a letras**

- de 1 a 50
- de 50 a 100
- de 100 a 500
- de 500 a 1000
- de 1 a 1000

**Pasar a números**

- de 1 -> 50
- de 50 a 100
- de 100 a 500
- de 500 a 1000
- de 1 a 1000

[Nuevo Juego >>](#)

Lección

Selecciona la opción de menú que quieras practicar, dentro del apartado de Pasar a letras o Pasar a números.

Después pulsa sobre [Nuevo juego >>](#) para crear el siguiente juego y jugar otra vez.

**Estas Practicando Matemáticas (Reparar esta lección)**

Intentos: 8      Aciertos: 8      Fallos: 0

¿Cómo escribirías con cifras los siguientes números?

nueve	<input type="text" value="9"/>	✓
treinta y nueve	<input type="text" value="39"/>	✓
once	<input type="text" value="11"/>	✓
cuarenta y cuatro	<input type="text" value="44"/>	✓
catorce	<input type="text" value="14"/>	✓
treinta y cuatro	<input type="text"/>	
treinta y cinco	<input type="text"/>	
cuarenta	<input type="text"/>	
cuarenta y nueve	<input type="text"/>	
doce	<input type="text"/>	
cuarenta y siete	<input type="text"/>	
dos	<input type="text"/>	
treinta y tres	<input type="text"/>	
veintinueve	<input type="text"/>	
cuarenta y cinco	<input type="text"/>	
veinte	<input type="text"/>	

!! MUY BIEN !!

Fenómeno, sigue así.

[Generar un documento para imprimir el ejercicio.](#)

Link acceso actividad 4:

[http://www.elabueloeduca.com/aprender\\_jugando/juegos/matematicas/practica\\_jugando\\_numeros.php](http://www.elabueloeduca.com/aprender_jugando/juegos/matematicas/practica_jugando_numeros.php)

#### 5) SUMA HASTA 20 LOS DOBLONES DE DON SAPO.

### Doble doblones

Google Classroom



Link acceso actividad 5: <https://arbolabc.com/juegos-de-sumas/doble-doblones>

Cualquier duda o consulta comunicarse al WhatsApp +569976882810  
Profesor de Matemática David San Martín Salazar.

Escuela Los Avellanos 2020.  
Temuco, Chile.