



GUÍA INTERACTIVA # 4 DE MATEMÁTICA

2° AÑO BÁSICO. JUNIO 2020

UNIDAD 1: CONOCER LOS NÚMEROS HASTA 500

- RESUELVE LAS 5 ACTIVIDADES INTERACTIVAS.
 - ESTE ARCHIVO NO SE IMPRIME.
 - HACER CLIC EN EL LINKS DE CADA ACTIVIDAD (letras azules o moradas)
 - ¡APRENDE JUGANDO!
- (Leer las instrucciones al estudiante en caso de ser requerido).

(Objetivo priorizado: OA 9. Demostrar que comprende la adición y la sustracción en el ámbito del 0 al 100: usando un lenguaje cotidiano y matemático para describir acciones desde su propia experiencia; resolviendo problemas con una variedad de representaciones concretas y pictóricas, de manera manual y/o usando software educativo.

OA 1. Contar números del 0 al 1 000 de 2 en 2, de 5 en 5, de 10 en 10 y de 100 en 100, hacia adelante y hacia atrás, empezando por cualquier número menor que 1 000.

Habilidades: a) Resolver problemas empleando diversas estrategias para resolver problemas: a través de ensayo y error; aplicando conocimientos adquiridos. C) Argumentar y comunicar describiendo situaciones de la realidad con lenguaje matemático. F) Modelar aplicando y seleccionando modelos que involucren sumas, restas y orden de cantidades.

ACTIVIDAD 1: CONTAR DESDE 100 HACIA ATRÁS.

Haz clic en un casillero blanco siguiendo el orden desde 100, luego haz clic en la respuesta correcta. En este ejemplo el número que viene a continuación del 95 es 94. Comienza contando desde 100 hasta llegar a 1.

Contar hacia atrás

Rellena los números que faltan...

100	99	98	97	96	95		92	91	
	89	88	87		85		83	82	81
80		78	77	76	94	102		72	71
70	69	68	67	66	104	93		62	61
60	59	58		56		54	53	52	51
	49	48	47	46	45	44		42	
40	39	38		36	35	34	33	32	31
30	29	28	27	26	25		23	22	21
20		18	17	16	15			12	11
10		8	7	6	5	4	3	2	1

© 2019 MathIsFun.com v0.88

Link acceso actividad 1: <https://www.disfrutalasmaticas.com/numeros/fill-missing.php?g=100m1&name=Contar%20hacia%20atr%C3%A1s>

ACTIVIDAD 2: SUMAR HORIZONTAL SIN RESERVA HASTA 100.

Suma las Unidades de azul y luego suma las Decenas de rojo, encuentra el resultado y haciendo clic sobre la esfera correcta, arrástrala hasta el payaso y luego suelta el botón del mouse. Realiza los ejercicios hasta obtener tu trofeo.



Link acceso actividad 2: <https://www.mundoprimeria.com/juegos-educativos/juegos-matematicas/suma-horizontal-2>

ACTIVIDAD 3: RESOLVIENDO PROBLEMAS DE RESTA –

Lee las instrucciones y haz clic en el papel amarillo para continuar. Lee cada problema y haciendo clic con el mouse sobre la respuesta correcta, arrastra la respuesta en DATOS y OPERACIÓN. Realiza los ejercicios hasta obtener tu trofeo.



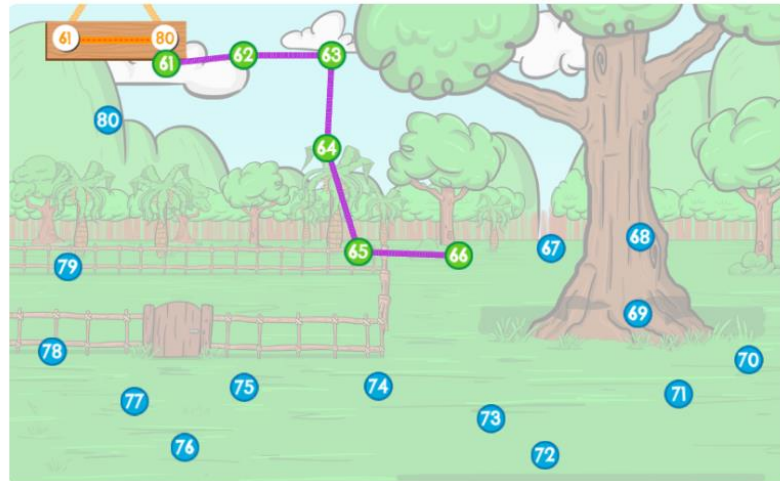
Link acceso actividad 3: <https://www.mundoprimeria.com/juegos-educativos/juegos-matematicas/juego-problemas-restas>

ACTIVIDAD 4: CONTANDO.

Encuentra la figura escondida contando desde el número 61, de uno en uno, hasta llegar a 80.

Conecta los puntos: números 61 a 80

Google Classroom



Link acceso actividad 4: <https://arbolabc.com/juegos-de-numeros/conecta-los-puntos-61-80>

ACTIVIDAD 5: LECTURA DE NÚMEROS.

Lee los números en palabras de la lista y escribe su cantidad. Haz clic sobre el cuadro y luego digita tu respuesta con tu teclado. Completa toda la tabla. Vuelve a intentarlo cuantas veces lo desees.

Números:
Pasarse a letras
de 1 a 50
de 50 a 100
de 100 a 500
de 500 a 1000
de 1 a 1000

Pasarse a números
de 1 -> 50
de 50 a 100
de 100 a 500
de 500 a 1000
de 1 a 1000

Nuevo Juego >>

Lección

Selecciona la opción de menú que quieras practicar, dentro del apartado de Pasarse a letras o Pasarse a números.
Después de...

Estas Practicando Matemáticas (Repasar esta lección)

Intentos: 6 Aciertos: 5 Fallos: 1

¿Cómo escribirías con cifras los siguientes números?

setenta y tres	<input type="text" value="73"/>	✓
noventa y tres	<input type="text" value="93"/>	✓
cinquenta y seis	<input type="text" value="56"/>	✓
ochenta y ocho	<input type="text" value="88"/>	✓
sesenta y dos	<input type="text" value="62"/>	✓
sesenta y nueve	<input type="text"/>	
sesenta	<input type="text"/>	
cinquenta y cinco	<input type="text"/>	
noventa y cinco	<input type="text"/>	
cinquenta y nueve	<input type="text"/>	
cien	<input type="text"/>	
setenta y dos	<input type="text"/>	
ochenta y tres	<input type="text"/>	
sesenta y cuatro	<input type="text"/>	
ochenta y seis	<input type="text"/>	
setenta y ocho	<input type="text"/>	

¿ MUY BIEN !!
Fenómeno, sigue así.

Link acceso actividad 5:

https://www.elabueloeduca.com/aprender_jugando/juegos/matematicas/practica_jugando_numeros.php

Contacto dsanmartin@losavellanos-temuco.cl
Profesor David San Martín Salazar.
Especialista en Matemática Primaria.
Escuela Los Avellanos 2020.
Temuco, Chile.

