



GUÍA INTERACTIVA # 2 DE MATEMÁTICA 1ER AÑO BÁSICO. JUNIO 2020

GUÍA INTERACTIVA, NO IMPRIMIR.

UNIDAD 1: LOS NÚMEROS Y EL ENTORNO

- Practica tus conocimientos en las diferentes ACTIVIDADES INTERACTIVAS.
- Este documento no es necesario imprimir, solo hacer clic en el link con letras azules y APRENDER JUGANDO.
- Leer las instrucciones al estudiante en caso de requerirlo.

(Objetivo priorizado: OA 9. Demostrar que comprenden la adición y la sustracción de números del 0 al 20 progresivamente, de 0 a 5, de 6 a 10, de 11 a 20 con dos sumandos.

A 11. Reconocer, describir, crear y continuar patrones repetitivos (sonidos, figuras, ritmos...) y patrones numéricos hasta el 20, crecientes y decrecientes, usando material concreto, pictórico y simbólico, de manera manual y/o por medio de software educativo.

ACTIVIDAD 1: PROBLEMAS DE SUMAS Y RESTAS HASTA 20.

Haz clic en la alternativa correcta. Recuerda que es con tiempo, supera tu récord.

Sumar o restar
Resuelve estas sumas y restas
> Creado por jenni

Academions
by Cerebriti.

2/5 Haz click solo sobre la respuesta correcta. 01:22

Lucía quiere comprar una paleta de mango que vale 20\$, pero solo tiene 15\$. ¿Cuánto le falta?

10\$ 20\$ 5\$

Jugado 9.214 veces. ¡ME RINDO! ¿Has encontrado algún fallo? Denunciar

Link acceso actividad 1: <https://www.cerebriti.com/juegos-de-matematicas/sumar-o-restar>

ACTIVIDAD 2: SUMA Y RESTA CON EL OGRO HASTA 10.

Haz clic en las esferas de color correspondiente al resultado de la pantalla gris.

Juego de sumas: El laboratorio del Ogro

Google Classroom



Link acceso actividad 2: <https://arbolabc.com/juegos-de-sumas/labratorio-del-ogro-1>

ACTIVIDAD 3: PUZZLE DE FIGURAS.

Arrastra con el mouse las figuras que faltan y completa el DigiPuzzle.



Link acceso actividad 3: <https://www.cokitos.com/encajar-piezas-en-primavera/play/>

ACTIVIDAD 4: PATRONES NUMÉRICOS HASTA 10.

Debes completar con el número que falta y después hacer clic en “Verificar”. Tienes como meta resolverlo en 1 minuto. Para iniciar, debes hacer clic en “Comienza”

The screenshot shows a web interface for a math practice activity. At the top, it says 'La práctica' and 'Encontrar el número que falta de 0 a 10 - La práctica'. Below that, it asks 'Averigua el número que falta' and provides a note: 'Nota: El orden de los números puede ser ascendente o descendente.' There is a 'Comienza' button. Below the note, there are input fields for the numbers 7, 8, 9, and a blank space, followed by a 'Verifica' button. A 'Correctol' button is also present. At the bottom, it shows 'Tienes 10 correcto/s y 0 incorrecto/s. Ésto es el 100 por ciento de exactitud.' There is an 'Informe de Resultados' button and a timer showing '00:45'. A 'Volver al inicio' link is at the very bottom.

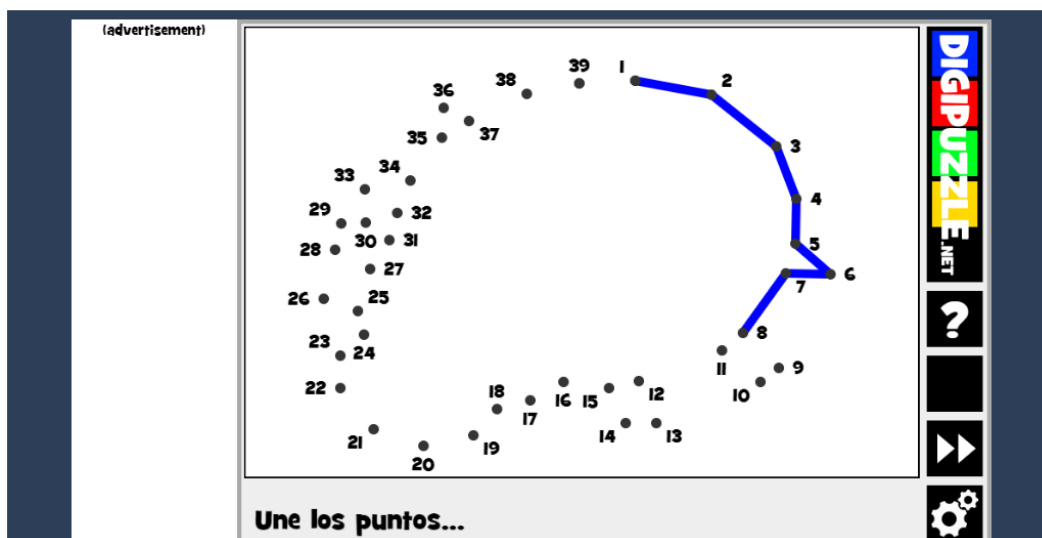
Link acceso actividad 4: <https://www.aamatematicas.com/patk2fma.htm>

ACTIVIDAD 5: UNIR PUNTOS HASTA 50.

Haz clic comenzando del 1 y arrastra el mouse sin soltar el botón hasta llegar al 2, sigue conectando números en orden hasta llegar a 50 y descubre a que imagen representa.

Unir Puntos Numerados en Primavera

★★★★☆ (7 votos, promedio: 3.57 de 5)



Link acceso actividad 5: <https://www.cokitos.com/unir-puntos-numerados-en-primavera/play/>

Contacto +569976882810
Profesor David San Martín Salazar.
Mención Matemática
Escuela Los Avellanos 2020.
Temuco, Chile.